

版权声明

编写组依法对本书享有专有著作权，同时我们尊重知识产权，对本电子书部分内容参考和引用的市面上已出版或发行图书及来自互联网等资料的文字、图片、表格数据等资料，均要求注明作者和来源。但由于各种原因，如资料引用时未能联系上作者或者无法确认内容来源等，因而有部分未注明作者或来源，在此对原作者或权利人表示感谢。若使用过程中对本书有任何异议请直接联系我们，我们会在第一时间与您沟通处理。

因编撰此电子书属于首次，加之作者水平和时间所限，书中错漏之处在所难免，恳切希望广大考生读者批评指正。

目录

封面.....	1
目录.....	3
2025 年江西师范大学 334 新闻与传播专业综合能力考研核心笔记	5
《网络传播概论》考研核心笔记.....	5
第 1 章 互联网的演进及对传媒业的影响	5
考研提纲及考试要求	5
考研核心笔记.....	5
第 2 章 网络的属性与传播形态	10
考研提纲及考试要求	10
考研核心笔记.....	10
第 3 章 网络传播的具体形式	16
考研提纲及考试要求	16
考研核心笔记.....	16
第 4 章 网络媒体与新闻传播	25
考研提纲及考试要求	25
考研核心笔记.....	25
第 5 章 网络中的用户	30
考研提纲及考试要求	30
考研核心笔记.....	30
第 6 章 网络信息的整合形式	35
考研提纲及考试要求	35
考研核心笔记.....	35
第 7 章 网络环境下的数据新闻与可视化传播	40
考研提纲及考试要求	40
考研核心笔记.....	40
第 8 章 社会化媒体应用策略	47
考研提纲及考试要求	47
考研核心笔记.....	47
第 9 章 网络传播的效果	52
考研提纲及考试要求	52
考研核心笔记.....	52
第 10 章 网络传播与社会发展的互动	58
考研提纲及考试要求	58
考研核心笔记.....	58
2025 年江西师范大学 334 新闻与传播专业综合能力考研复习提纲	64
《网络传播概论》考研复习提纲	64

2025 年江西师范大学 334 新闻与传播专业综合能力考研核心题库	68
《网络传播概论》考研核心题库之名词解释精编	68
《网络传播概论》考研核心题库之简答题精编	76
2025 年江西师范大学 334 新闻与传播专业综合能力考研题库[仿真+强化+冲刺]	91
江西师范大学 334 新闻与传播专业综合能力之网络传播概论考研仿真五套模拟题	91
2025 年网络传播概论五套仿真模拟题及详细答案解析（一）	91
2025 年网络传播概论五套仿真模拟题及详细答案解析（二）	93
2025 年网络传播概论五套仿真模拟题及详细答案解析（三）	95
2025 年网络传播概论五套仿真模拟题及详细答案解析（四）	98
2025 年网络传播概论五套仿真模拟题及详细答案解析（五）	101
江西师范大学 334 新闻与传播专业综合能力之网络传播概论考研强化五套模拟题	104
2025 年网络传播概论五套强化模拟题及详细答案解析（一）	104
2025 年网络传播概论五套强化模拟题及详细答案解析（二）	107
2025 年网络传播概论五套强化模拟题及详细答案解析（三）	109
2025 年网络传播概论五套强化模拟题及详细答案解析（四）	112
2025 年网络传播概论五套强化模拟题及详细答案解析（五）	115
江西师范大学 334 新闻与传播专业综合能力之网络传播概论考研冲刺五套模拟题	118
2025 年网络传播概论五套冲刺模拟题及详细答案解析（一）	118
2025 年网络传播概论五套冲刺模拟题及详细答案解析（二）	121
2025 年网络传播概论五套冲刺模拟题及详细答案解析（三）	124
2025 年网络传播概论五套冲刺模拟题及详细答案解析（四）	126
2025 年网络传播概论五套冲刺模拟题及详细答案解析（五）	128

2025 年江西师范大学 334 新闻与传播专业综合能力考研核心笔记

《网络传播概论》考研核心笔记

第 1 章 互联网的演进及对传媒业的影响

考研提纲及考试要求

- 考点：计算机网络系统的组成及分类
- 考点：网络协议
- 考点：网络互联技术
- 考点：内容与内容的连接：互联网走向“媒体化”
- 考点：人与人的连接：Web2.0 与社交媒体兴盛
- 考点：物物、物人的连接：物联网与互联网融合
- 考点：从“大众门户”到“个人门户”：网络新闻传播模式的变革
- 考点：从独立向融合发展的业务形态与生产机制
- 考点：移动互联网重新定义大众传播
- 考点：大数据驱动媒体生产方式变革

考研核心笔记

【核心笔记】计算机网络：互联网的技术基础

互联网的技术基础：从技术角度看，互联网是一种计算机网络。

计算机网络是指若干台地理位置不同，且具有独立功能的计算机，通过通信设备和线路相互连接起来，以实现信息传输和资源共享的一种计算机系统。网络上的每台计算机称为一个节点。

计算机网络技术非常复杂，涉及许多计算机与通信等方面的专业知识，对于新闻与传播的从业者 and 研究者而言，要掌握这些专门知识并不容易。从新闻与传播角度看，人们并不需要了解所有技术细节，然而，了解互联网的基本原理，掌握网络的应用技术，把握技术的基本发展方向，是十分必要的。

1. 计算机网络系统的组成

包括硬件和软件两部分。

从硬件上看，计算机网络是由若干台计算机、相关的通信设备（如网卡、调制解调器、网关、路由器等）和有线或无线通信线路组成的。

从软件系统看，计算机网络系统主要由以下几部分组成。

（1）网络通信系统：实现节点间的数据通信，主要涉及传输介质、拓扑结构、介质访问控制等一系列技术。这是网络技术的核心和基础。

（2）网络操作系统：网络用户与计算机网络之间的接口，对网络资源进行有效管理的系统。提供基本的网络服务、网络操作界面、网络安全性和可靠性措施等。现在比较流行的网络操作系统有微软公司的 Windows Server、UNIX、Novell 公司的 Netware 和 Linux 等。

（3）网络应用系统：根据应用要求而开发的基于网络环境的各种应用。

2. 计算机网络的分类

（1）广域网和局域网

广域网与局域网的区别主要在于网络节点分布的地理范围，以及通信距离和传输速率。

局域网，通信范围在几公里之内，传输速率相对较高。

广域网，通信范围在几十公里以上，甚至可达到几万公里。传输速率相对局域网来说较低。

(2) 有线网络和无线网络

有线网络与无线网络的区别主要在于是否通过传输介质来实现连接。

有线网络中，各个计算机之间必须用一定的介质来连接。这些介质包括双绞线、同轴电缆、光导纤维等。

无线网络则采用无线介质（无线介质），包括微波、电磁波、红外线或激光等作为传输介质，进行数据传输。

3. 网络协议

协议是计算机网络中为实现实体（各种应用程序、文件传送软件、数据库管理系统、电子邮件系统及终端等）之间的通信所制定的规则的集合。

不同系统中各实体的任务和实体间的通信十分复杂，不可能作为一个整体来处理，否则任何一个地方发生改变都要修改整个软件包。因此，计算机网络通信一般采用结构化的设计和实现技术，即采用层次结构的协议集合来实现，每一层的协议有不同的功能，每一层各司其职，各层共同配合完成通信过程。采用这种技术实现通信功能的硬件和软件称为通信体系结构。

ISO: ISO 是国际标准化组织（International Standard Organization）的英文简称，它提出了开放系统互联参考模型，即 OSI 模型。这个模型共分成七层，包括物理层、数据链路层、网络层、传输层、会话层、表示层、应用层等。

就像在现实世界每一个人的住处需要用门牌号码来标识一样，在互联网上要标识每一台计算机也需要一个地址，而这个地址的定义要靠协议，因此网络地址也叫 IP 地址。目前，IP 地址分为两类：

一类是静态地址，即电脑的 IP 地址是固定不变的，在网上提供各种服务的服务器一定要采用静态地址；

一类是动态地址，就是每一次登录后的地址都可能不一样，例如我们家庭中电脑上网，通常都是被分配动态地址，这主要是因为目前 IP 地址资源有限。

4. 网络互联技术

中继器: 在物理层上实现局域网网段互联，用于扩展局域网网段的长度。仅用于连接相同的局域网网段。

网桥: 工作在数据链路层，用来连接相似类型的局域网。

路由器: 实现网络层服务。可用于局域网与局域网以及局域网与广域网之间的互联。

网关: 在传输层以上的层次实现网络互联的设备。它的基本功能是实现不同网络协议之间的转换。

网络接入技术: 有线接入、无线接入。

从信息传输的角度看，衡量网络接入技术的一个重要指标就是带宽，即传输通道的传输能力。带宽问题决定着信息能否通畅迅捷地在网络中传输。从这个角度看，接入技术可分为窄带与宽带两个层次。所谓宽带与窄带的区别，并没有一个固定的标准。一些现在被视为宽带的接入技术，也许在未来只能被视作窄带，因为网络应用技术的发展会不断对带宽提出新的要求。

【核心笔记】连接的演进：互联网发展的内在逻辑

1. 机器与机器的连接：互联网诞生

互联网的雏形阿帕网于 1969 年诞生于美国，它是美国国防部的高级计划研究署的一个实验性网络，最初阿帕网只有 4 台计算机相连。为了应付可能的战争，阿帕网的设计目标之一是，即使它受到外来袭击，仍能正常工作，即计算机可以通过任一路由而不是固定路由发送信息。这种特性，使计算机网络具有更高的安全性。

2. 内容与内容的连接：互联网走向“媒体化”

WWW 括文字、图像、声音、视频等在内的多媒体化信息，且信息之间可以用超链接进行关联。蒂姆·伯纳斯李在 1990 年设计制作了第一个网页浏览器 WorldWideWeb，后来该浏览器改名为 Nexus。此后，以他